

Na českých vysokých školách chybí soft skills. Ne na dlouho.



Slabé soft skills stojí zaměstnance*kyne až 15 % mzdy a firmu zisk.



Studenti*ky hodnotí výuku soft skills na VŠ průměrně 2,6 bodů z 10.



Rozvoj kompetencí 21. století je součástí strategie MŠMT.

Všichni souhlasí s tím, že **potřebujeme řešení**.
My si myslíme, že ho **máme**.

- Pro studenty*ky jsme prostředím, kde vlastním tempem rozvíjí svoje soft skills.
- Pro firmy jsme zdrojem schopných, ambiciózních a podnikavých mladých lidí.
- Pro školy jsme pomocníkem při systémově změně výuky soft skills.
- Pro společnost jsme impulsem k růstu generací se zájmem o svůj dopad na svět.

Jsme ELOQEE Challenge

Soutěž vysokoškolských týmů v soft skills, kde vytrvalost vítězí nad talentem.

Těžko budete hledat **tým** s tolika zkušenostmi s organizací **vzdělávacích soutěží** a s **důvěrou** předních **odborníků** a **odbornic** na soft skills v ČR.



David jako manažer komunikuje vizi týmu se stakeholdery.



Pěta jako metodička zodpovídá za vzdělávací stránku projektu.



Lenka jako produkční přetváří nápady a vize projektu v realitu.

Jsme průvodci studentů a studentek na cestě k soft skills.
Rádi soutěží provedeme i vás.

Evaluační slajdument

Vytvořte prezentaci ke korespondenci shrnující data výsledků projektu zaměřující se na XY.

Práce s daty Soutěžní Seriózní Asynchronní On-line



Zkušební pohovor

Zkus si odpovědět na ty nejběžnější otázky, které tě na pohovoru mohou potkat.

Sebe prezentace Nesoutěžní Seriózní Asynchronní Firma XY



Storytelling derby

Upuste uzdu fantazie a představte divákům ten emočně nejnabitější příběh, co kdy slyšeli.

Storytelling, impro, kreativita Soutěžní Neformální Cafe XY



- 1 Vytvoříte **tým** (1–2 osob) a účastníte se **libovolného počtu** různých **výzev** (příklady vlevo), které vás připravují na **reálné situace v životě**.
- 2 Z každé výzvy dostanete **zpětnou vazbu** od **odborníka** či **odbornice** nebo **firmy**, kde se výzva koná. Znáte tak kroky, jak se dál zlepšovat.
- 3 Sbíráte **body**, které ukazují váš pokrok nebo můžete sledovat **porovnání s ostatními**. Můžete tak **soutěžit**, nebo na sobě v **tichosti pracovat**.
- 4 Když ze žebříčku **postoupíte**, gratulujeme! Projdete **bootcampem**, po kterém si připravíte **prezentaci s pozitivním dopadem** na svět.
- 5 Ve finále se snažíte **přesvědčit porotu filantropů**, aby do vás **investovali** svůj kapitál (čas, peníze,...). Vyhrát tak mohou **všichni**.
- 6 Pokud **nepostoupíte** nebo nechcete soutěžit – nezoufejte! Finále je **festivalem vysokého školství plné zábavy, vzdělávání a inspirace**.

Náš cíl? Mít takových týmů za pět let 5 000.

Pojďte s námi tvořit vysokoškolskou komunitu s dostatkem soft skills, kontaktů a ambicí, aby měnila svět k lepšímu.

ELOQEE VIZE

Vzdělávací systém připravující generace, které tvoří lepší Česko.

ELOQEE MVP (Q4 25)

50 týmů, 3 VŠ, 5 výzev, odborník*ice na každou výzvu, jednodenní finále

ELOQEE 2026

300 týmů, 25 výzev, placený organizační tým, technologické řešení

ELOQEE 2030

5 000 týmů, výzvy ve všech krajích, projekt jako předmět na jedné VŠ